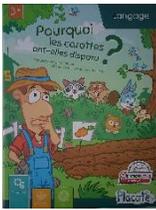
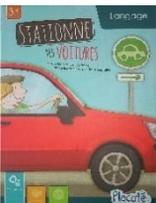
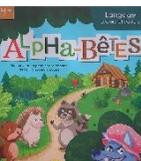
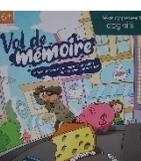




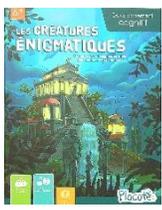
Inventaire des jeux disponibles

| | Titre | Développement | Âge |
|---|---|---------------|---------------|
|  | La maison des actions | Langage | 1 à 3 ans 1/2 |
|  | Le train des phrases | Langage | 3 à 5 ans |
|  | Pourquoi les carottes ont-elles disparu ? | Langage | 3 à 5 ans 1/2 |
|  | Stationne tes voitures | Langage | 3 à 5 ans 1/2 |
|  | Qui va sauver la princesse ? | Langage | 3 à 6 ans |



| | | | |
|---|-------------------------|---------------|-------------------|
|  | L'école des MONSTRES | Socioaffectif | 3 à 6 ans |
|  | Fais-moi une devinette | Langage | 3 ans 1/2 à 7 ans |
|  | Dégueulasse | Cognitif | 3 à 10 ans |
|  | Les héros supersoniques | Langage | 4 à 6 ans |
|  | La pêche aux sons | Langage | 4 à 6 ans 1/2 |
|  | Alpha-Bêtes | Langage | 4 à 7 ans |
|  | Histoire de raconter | Langage | 4 à 8 ans |
|  | Vol de mémoire | Cognitif | 6 à 12 ans |



| | | | |
|--|----------------------------|---------------|------------|
|  | Les conquérants | Cognitif | 7 à 14 ans |
|  | Le maître du stress | Socioaffectif | 7 à 14 ans |
|  | ImProSocial | Socioaffectif | 8 à 14 ans |
|  | Les créatures énigmatiques | Cognitif | 8 à 15 ans |